



CHALLENGE FUTSAL

La mise en place du challenge FUTSAL a pour objectif son développement. L'atmosphère lors des rencontres doit garder un caractère :

- Ludique
- Convivial
- Fair-play

⇒ **Engagement:**

La commission se réserve le droit de proposer chaque saison une formule de compétition qui tient compte du nombre d'équipes engagées et du niveau de celles-ci.

⇒ **Purge des sanctions et dérogation des joueurs suspendus**

Article 203 des Règlements Généraux : « ...pour les joueurs évoluant en **Football Libre et en Futsal ou en Football Loisir**, les sanctions inférieures ou égales à deux matchs de suspension ferme sont exclusivement purgées dans la pratique où elles ont été prononcées (Football Libre, Futsal, Football Loisir, **auquel il faut associer l'article 226 des Règlements Généraux.**

A titre d'exemples : un joueur sanctionné de 3 matchs de suspension ferme en Libre devra, s'il veut jouer dans une équipe de Futsal, purger sa suspension au regard du calendrier de cette dernière ;
- **alors qu'un joueur sanctionné de 2 matchs de suspension ferme en Football Libre pourra jouer dans une équipe Futsal sans avoir à purger sa suspension avec ladite équipe Futsal.**

⇒ **Absence d'équipe**

Il est impératif pour la bonne tenue de la compétition de respecter les horaires des rendez-vous. Toute équipe absente sera déclarée « forfait », sauf cas de force majeure enregistré par la commission.

Une charte éthique est établie en complément de ce document qui sera à disposition de tous les responsables d'équipes.

Règlement sportif

⇒ **Nombre de joueurs :**

• 5 dont le gardien de but, présents sur le terrain (7 remplaçants inscrits au maximum). Les remplacements pourront être effectués à tout moment de la partie et ceci sans autorisation de l'arbitre, la seule condition étant que le joueur rentrant devra obligatoirement attendre que son coéquipier soit entièrement sorti du terrain de jeu. Pour débiter et poursuivre la rencontre le nombre de joueurs par équipe doit être au minimum de trois. Si une équipe en cours de partie se trouve réduite à moins de 3 joueurs (y compris le gardien de but) le match doit être arrêté et l'équipe ainsi réduite sera déclarée battue par pénalité...

⇒ **Equipement des joueurs :**

Maillots- short -bas + protège-tibias obligatoire

⇒ **Licences :** licences FFF en règle obligatoires pour tous les joueurs à présenter le jour des rencontres. Le joueur ne présentant pas une licence devra obligatoirement se munir d'une pièce d'identité et un certificat médical d'aptitude à la pratique du football de la saison en cours et datant de moins de 6 mois, faute de quoi l'arbitre lui interdira de participer à la rencontre.



CHALLENGE FUTSAL

⇒ Durée des matches

Les matchs auront une durée de 2 fois 25 minutes avec possibilité d'un temps mort d'1 minute par équipe et par mi-temps **demandé par l'équipe qui est en possession du ballon.**

Les rencontres sont fixées en semaine, à raison de 1 ou 2 rencontres par soirée.

- **Match gagné : 3 points**
- **Match nul : 1 point**
- **Match perdu : 0 point**
- **Match perdu par pénalité ou forfait: - 1 point**

A l'issue du championnat, les critères retenus pour départager les équipes ex aequo sont :

- *Le fair play (cartons rouges puis jaunes ou bien valorisation des attitudes appréciées par les officiels...)*
- *Goal average particulier*
- *Goal average général*
- *Meilleure attaque*

⇒ **Feuille de match** : une feuille de match est établie OBLIGATOIREMENT avant le début de ou des rencontres pour toutes les équipes participantes.

⇒ Fautes et comportement antisportif :

- Les contacts et tacles sont interdits : **(seuls les tacles d'interception et de récupération sont tolérés)**
- Toutes les contestations seront sanctionnées par **un coup franc indirect**
- Exclusion (2ème avertissement ou exclusion directe) : le joueur exclu ne peut revenir dans le match, ni s'asseoir sur le banc des remplaçants. Il sera automatiquement suspendu pour le match suivant de son équipe.

Une équipe peut se retrouver en infériorité numérique pendant deux minutes si un joueur de cette équipe a commis de l'avis de l'arbitre les infractions suivantes : anéantissement d'une occasion de but en commettant une faute passible d'un coup franc ou coup de pied de réparation, anéantissement d'une occasion de but en touchant le ballon de la main, comportement violent, faute dangereuse ou tout comportement violent.

L'arbitre se réserve le droit d'exclure un joueur de la partie s'il estime que son comportement est inapproprié sur l'aire de jeu, exemple : comportement violent.

En ce qui concerne les faits disciplinaires non directement liés aux faits de jeu exposés ci-avant, les dossiers sont transmis à la commission de discipline pour suite à donner.

Cumul des fautes : un cumul des fautes commises par équipe est effectué : à partir de la cinquième faute collective d'une même équipe dans la même mi-temps, toutes les fautes suivantes seront automatiquement sanctionnées par un coup franc direct à 10 mètres et ceci sans opposition de l'équipe adverse. Dans tous les cas, le gardien de but devra se trouver à une distance minimum de 5 mètres du ballon. Lorsque l'arbitre laisse l'avantage suite à une faute il a le droit de la comptabiliser dans le cumul des fautes autorisées.

Gardien de but : un gardien de but ne peut saisir le ballon avec les mains sur une passe bottée délibérément par un partenaire.

- ***coup franc direct sera accordé à l'équipe adverse si la faute a été commise en dehors de la surface de réparation. Ce coup franc direct doit être exécuté à l'endroit où la faute a été commise, une faute cumulée sera comptabilisée en défaveur de l'équipe fautive***
- ***un coup franc indirect sera accordé à l'équipe adverse si la faute a été commise à l'intérieur de la surface de réparation du gardien de but. Ce coup franc indirect doit être exécuté à l'endroit où la faute a été commise.***

- Le gardien doit remettre le ballon en jeu uniquement de la main.
- Le gardien de but a le droit de se coucher pour récupérer le ballon des pieds d'un adversaire mais celui-ci n'a pas le droit de tacler dans sa surface pour récupérer le ballon d'un adversaire.



CHALLENGE FUTSAL

Il est possible pour un joueur de jouer avec son gardien de but à tout moment, mais celui-ci dispose de 4 secondes pour pouvoir relancer le ballon.

⇒ **Coup franc** : Direct pour faute dangereuse - Indirect pour non-respect des lois du jeu.

Coup de pied de réparation : le point de réparation doit se situer à 6 mètres de la ligne de but.

⇒ **Rentrée de touche** :

- Exclusivement au pied
- Pas de but direct
- Joueur adverse à 5 mètres. *Si un joueur de l'équipe adverse ne se trouve pas à la distance requise lors de l'exécution de la rentrée de touche :*
 - *la rentrée de touche sera rejouée et le joueur fautif sera averti à moins que l'avantage puisse être laissé ou que l'équipe en défense commette une infraction pouvant être sanctionnée d'un coup franc ou d'un coup de pied de réparation.*
- Exécution dans les quatre secondes.

Pour toute infraction à l'exécution de la rentrée de touche, la rentrée de touche doit être recommencée par un joueur de l'équipe adverse.

La remise en jeu peut désormais se faire jusqu'à 25 cms en dehors de la ligne.

Si le ballon touche le toit de la salle, une rentrée de touche sera accordé contre l'équipe qui a touché le ballon en dernier lieu sur la ligne de touche parallèle au point le plus proche.

⇒ **Coup de pied au coin (corner)**: au pied et exécution dans les 4 secondes, si le coup de pied de coin n'est pas effectué dans les 4 secondes, une sortie de but sera accordée à l'équipe adverse.

Nota : lors d'une reprise :

1) le ballon est en jeu dès qu'il est botté

2) Un même joueur ne peut botter 2 fois CONSECUTIVEMENT le ballon