



COMPETITION DEPARTEMENTALE DE E-FOOT



Prologue

L'eSport désigne la pratique compétitive de jeux vidéo dans laquelle des joueurs s'affrontent directement par écrans interposés, en excluant toutefois les transpositions de jeux physiques existants.

L'eSport a pris une toute autre dimension ces dernières années notamment grâce à des prix pour les gagnants plus élevés, de plus en plus de sponsoring et une visibilité plus accrue notamment grâce au développement des WebTV consacré aux jeux vidéo. La professionnalisation des acteurs de l'eSport s'est aussi développée grâce à des ventes d'objets en lien plus abouties où l'on voit depuis quelques années des ventes de maillots, de casques à l'effigie de certains clubs qui permettent de développer de plus en plus de clubs au niveau professionnel.

L'eSport sur FIFA, jeu qui nous intéressera donc dans le cadre de cette compétition a connu un tournant à la fin de l'année 2016 grâce au nouveau mode compétitif FUT (pour Football Ultimate Team) Champions qui a permis à chaque joueurs de pouvoir développer sa propre équipe. La mise en place d'un tournoi hebdomadaire pour se qualifier à de grandes compétitions a permis au jeu FIFA d'avoir des gains extrêmement plus importants en compétition. La force du jeu est qu'il parle à tous les fans de football avec un côté affectif du fait qu'il y ait les vraies équipes de footballeurs professionnels avec leur vrai visage et des graphismes aboutis.



Le règlement présenté ci-dessous a pour but d'établir l'organisation du tournoi, le non-respect des consignes de la part d'un joueur se verra infligé une sanction allant d'un simple avertissement à l'expulsion totale du tournoi. De plus l'organisation du tournoi peut à tout moment compléter ou remplacer le règlement au vue de l'évolution du tournoi.

Participations et conditions

Les inscriptions seront ouvertes sous conditions :

- Le participant devra être âgé d'au moins **16 ans** au moment de l'inscription
- Pour les participants mineurs, obligation de remplir au préalable une **autorisation parentale**
- Pour le tournoi départemental, la licence e-foot **n'est pas obligatoire**
- L'inscription se fera en ligne via le lien : https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSeJ_Fxn8wRV8GS6SBeDsmYoDg8REMMkaLmJ-g0guA8pTfpudA/viewform?usp=sf_link
- Il y'a une limite de places qui se situe à 50 inscrits pour le Pôle Palois et 40 inscrits pour le Pôle Bayonnais. Les premiers arrivés seront les premiers servis !

Dates

Phases de qualifications :

Sur Pau, au centre Départemental Nelson Paillou :

- Le Lundi 6 mai (25 participants) en **soirée**
- Le Lundi 13 mai (25 participants) en **soirée**

Sur Bayonne, au centre Nelson Paillou :

- Le Lundi 15 avril (20 participants) en **soirée**
- Le Mardi 16 avril (20 participants) en **soirée**





COMPETITION DEPARTEMENTALE DE E-FOOT



Finale départementale : La date et le lieu seront communiqués ultérieurement par la Commission d'organisation de la compétition

Finale régionale : La finale régionale se déroulera lors de l'Assemblée générale de la Ligue le Samedi 29 juin dans un lieu qui reste à définir.

Organisation :

Pour les 4 dates indiquées pour les phases de qualifications, ce sont des phases de poules qualificatives pour la finale départementale. Il y'aura à Pau sur chacune des 2 dates 5 poules de 5 joueurs. A Bayonne, ce seront 4 poules de 5 joueurs. Les poules seront réalisées par la Commission d'organisation de la compétition de manière discrétionnaire.

Chacune des poules de 5 joueurs se verra attribué un emplacement de « *matches* » avec un vidéo projecteur et une console.

Lorsque les participants ne seront pas entrain de s'affronter, ils pourront se rendre dans une zone de détente où ils pourront discuter et échanger.

Il y'aura ainsi 10 matches par poules, pour que chaque joueurs des poules s'affrontent.

Règles de matchs

- Les matchs auront une durée de **12 minutes**, sans possibilité de prolongations !
- Une **victoire** rapporte **3 points**
- Un **match nul** rapporte **1 point**
- Une défaite ne rapporte pas de points.
- En cas d'égalité au classement dans la poule, c'est la différence de buts qui permettra de déterminer le classement (nombre de buts marqués - nombre de buts encaissés)
- En cas d'égalité au classement mais également dans la différence de buts, le nombre de frappes cadrées permettra de déterminer le classement (priorité aux **audacieux**)
- Il y'aura un tableau par poule dans lesquels les joueurs noteront les **scores** avec le **nombre de buts** ainsi que le nombre de **tirs cadrés**.
- Le choix des équipes sera **libre** et pourra **changer** à chaque matchs sous certaines réserves :
 - Il est **interdit** d'avoir une différence de **plus d'une demi étoile** entre les deux équipes
 - Si les deux joueurs souhaitent avoir la même équipe, un tirage au sort sera effectué



Classement final

Chaque joueur vainqueur de poule sera qualifié pour une finale dont la date et le lieu seront communiqués aux participants. Il y'aura ainsi un minimum de 18 finalistes. La Commission d'organisation de la Compétition se garde le droit de modifier le nombre de finalistes au delà de ce minimum et des vainqueurs de poules, dans des dispositions qui seront expliquées et justes vis à vis du nombre de points, de la différence de buts, et du nombre de frappes cadrées.

Le vainqueur de la finale sera nommé **Champion départemental et aura la chance de participer à la grande finale régionale.**



COMPETITION DEPARTEMENTALE DE E-FOOT



Règles générales :

1. Droit à l'image

Le tournoi final de chaque saison est susceptible d'être diffusé sur une WebTV ou toute autre plateforme par l'organisation et/ou ses partenaires. De ce fait, à l'inscription d'un tournoi le joueur accepte totalement que l'organisation ait le droit d'utiliser son image en vue d'une diffusion dans le monde et sur tous supports possibles. L'organisation peut aussi également utiliser l'image d'un des joueurs en vue d'une communication relative au tournoi et ainsi dans le cadre commercial de la compétition par l'organisation et/ou ses partenaires.

2. Données à caractères personnel

Lors de l'inscription à un tournoi, chaque joueur admet de distribuer des informations personnelles à l'organisation les concernant (comme le nom, prénom, état civil, ville de résidence, club représenté, adresse email) pour les besoins de la compétition. Les joueurs se doivent de distribuer des informations exactes.

3. Modification des règles de la compétition

L'Organisation du tournoi peut à tout moment de la compétition apporter un changement au règlement établi si celui-ci ne semble pas assez explicite sans préavis.

Il est également possible que le calendrier et les modalités de chaque qualification et du tournoi final se voient modifiés en fonction des contraintes émises auprès de l'organisation.

4. Respect du règlement et d'autrui

L'organisation du tournoi se réserve le droit d'exclure tout joueur ayant un comportement inadéquat lors de la durée de la compétition.

Durant toute la durée du tournoi, tous les joueurs sont tenus d'avoir une attitude irréprochable envers le staff de l'organisation du tournoi et de ses adversaires sous peine d'être immédiatement exclus de la compétition.

En cas de tricherie, le joueur se verra exclu directement de la compétition. Il est strictement interdit aux joueurs d'exprimer des injures et d'avoir un comportement offensant à un adversaire, un membre de l'organisation et aux arbitres.

5. Frais

Les frais de déplacement sont entièrement à la charge du joueur. En cas d'imprévu, l'organisation du tournoi décline toute responsabilité et de ce fait le joueur ne pourra procéder à aucun remboursement.

6. Responsabilité

Chaque joueur reconnaît que son inscription est totalement sous sa responsabilité. L'Organisateur du tournoi n'est tenu en aucun cas responsable des incidents de toute nature qui pourraient survenir lors de la durée de la compétition.

L'organisation du tournoi met tous les moyens en œuvre pour assurer au mieux la sécurité de la compétition et du matériel. Les joueurs peuvent engager leur responsabilité en cas de dommages causés au matériel fourni par la Commission d'Organisation de la compétition et peuvent être amené à rembourser les dommages causés.

