

FESTIVAL FOOT U13

Saison 2020/2021

ORGANISATION GENERALE

Partie départementale organisée en fonction du nombre d'équipes engagées.

Finale départementale organisée suivant les directives de la FFF.

Lieu de la finale : Complexe Didier Deschamps à Bayonne

Equipes participantes

Une seule équipe par club disputant un championnat U13 (garçons) sur engagement officiel via Footclubs avec une date limite des engagements.

Calendrier de la compétition (sous réserves du nombre d'inscrits)

Dates retenues

- 1^{er} Tour : 28 novembre 2020

Le premier tour est géographique.

- 2^{ème} Tour : 23 janvier 2021

Le troisième tour est départemental.

- Finale Départementale : 03 Avril 2021

La finale départementale se joue sous la formule de l'échiquier.

FMI

Tous les matchs doivent être gérés via la feuille de match informatisée.

En cas de dysfonctionnement de la FMI, une feuille de match papier doit être effectuée.

Poules et matchs

Toutes les équipes entrent en compétition dès le premier tour.

Tirage au sort pour chaque tour.

Le premier tiré dans chaque poule reçoit le plateau de 3 ou 4 équipes.

En cas d'impossibilité (mauvais temps) :

- 1) si terrain synthétique chez l'une des 2 ou 3 autres équipes en respectant le tirage
- 2) si pas de terrain synthétique, le plateau est organisé chez le 2^{ème} tiré (etc...)
- 3) la commission se réserve toutefois le droit de l'organiser sur terrain neutre

Déroulement du plateau

Match plein de 2 x 30' : poule de 3 : 1 x 30', poule de 4 : 1 x 20'

Classement au point : victoire 3, nul 1, défaite 0.

En cas d'égalité entre 2 équipes :

- 1) goavérage particulier
- 2) jonglerie – addition des résultats (PD+PG+Tête) des 8 meilleurs par équipe
- 3) Buts pour
- 4) Buts contre
- 5) tirage au sort

Si 3 équipes et plus à égalité, la jonglerie sera le premier critère de classement



ORGANISATION 2020/2021

Equipes engagées : 49 équipes
 Secteur PAU : 25 équipes
 Secteur ORTHEZ : 9 équipes
 Secteur BASQUE : 15 équipes

Festival foot 2020/2021

Secteurs	PAU	ORTHEZ	BASQUE	TOTAL
1T	25	9	15	49
2T	16	6	10	32
Finale	16			

SECTEUR PAU

1° Tour : 25 équipes

- 7 poules de 3 => 2 qualifiées par poule = 14 équipes pour le 2ème Tour
- 1 poule de 4 => 2 qualifiées par poule = 2 équipes pour le 2ème tour

PAU OUEST

Poule A	Poule B	Poule C	Poule D
PA1	PB1	PC1	PD1
PA2	PB2	PC2	PD2
PA3	PB3	PC3	PD3

PAU EST

Poule E	Poule F	Poule G	Poule H
PE1	PF1	PG1	PH1
PE2	PF2	PG2	PH2
PE3	PF3	PG3	PH3
			PH4

SECTEUR ORTHEZ

1° Tour : 9 équipes

- 3 poules de 3 => 2 qualifiées par poule = 6 équipes pour le 2ème Tour

Poule I	Poule J	Poule K
OI1	OJ1	OK1
OI2	OJ2	OK2
OI3	OJ3	OK3

SECTEUR BASQUE

1° Tour : 15 équipes

- 5 poules de 3 => 2 qualifiées par poule = 10 équipes pour le 2ème Tour

Poule L	Poule M	Poule N	Poule O	Poule P
BL1	BM1	BN1	BO1	BP1
BL2	BM2	BN2	BO2	BP2
BL3	BM3	BN3	BO3	BP3

TOUS SECTEURS

2ème Tour : Pau : 16 équipes, Orthez : 6 équipes, Basque : 10 équipes

- 8 poules de 4 => 2 qualifiées par poule = 16 qualifiées pour la finale

Finale : 16 équipes

Composition des poules avec répartition des équipes :

- 6 poules composées de 2 (Pau), 1 (Orthez), 1 (Basque)
- 2 poules composées de 1 (Pau), 1 (Orthez), 2 (Basque)

Poule A	Poule B	Poule C	Poule D	Poule E	Poule F	Poule G	Poule H
Basque	Basque	Basque	Basque	Basque	Basque	Basque	Basque
Orthez	Orthez	Orthez	Orthez	Orthez	Orthez	Basque	Basque
Pau	Pau	Pau	Pau	Pau	Pau	Pau	Pau
Pau	Pau	Pau	Pau	Pau	Pau	Pau	Pau



FESTIVAL FOOT U13 JONGLERIE

Jonglerie

Avant le début des rencontres, les équipes effectuent l'épreuve des « **JONGLES** » à savoir : tous les joueurs inscrits sur la feuille de match participent à cette séance.

Feuille "Jonglerie" ci-dessous ou sur site du District dans la rubrique "Jeunes de U13 à U19".

Règlement « JONGLERIE »

- 2 essais / joueur : prendre le meilleur résultat.
- Commencer la jonglerie avec **le ballon au sol**.
- **Pas de surface de rattrapage.**
- Arrêter les jongles lorsque le joueur a réalisé :
 - * 50 maximum du pied droit.
 - * 50 maximum du pied gauche.
 - * 30 maximum de la tête.

15mn maximum si la jonglerie est réalisée de la façon suivante :

6 ballons par équipe au minimum.

Si 2 équipes : formule DUEL

- 1 ballon pour 2 - 1 joueur de chaque équipe l'un contre l'autre – exemple : les 2 gardiens.
- Déroulement : en alternance, les 2 joueurs réalisent la jonglerie d'une des 3 surfaces demandées pendant que l'autre joueur compte puis ils passent à la 2^{ème} surface, puis à la 3^{ème} surface. A la fin les résultats sont donnés à l'éducateur.
- Les éducateurs notent les résultats et veillent au bon déroulement du fonctionnement.

Si 3 équipes :

- Les équipes « **1 et 2** » s'affrontent en DUEL comme la formule avec 2 équipes (ci-dessus).
- L'équipe « **3** » est gérée par un éducateur de l'équipe « **1 ou 2** » et fait passer devant lui les enfants un par un.

Si 4 équipes :

- Les équipes « **1 et 2** » s'affrontent en DUEL comme la formule avec 2 équipes (ci-dessus).
- IDEM pour les équipes « **3 et 4** » qui s'affrontent en DUEL comme la formule avec 2 équipes (ci-dessus).



FEUILLE DE JONGLERIE

Equipe 1 :

N° Maillot	Pied Droit / 50	Pied Gauche / 50	Tête / 30	Total / Joueurs
1				/ 130
2				/ 130
3				/ 130
4				/ 130
5				/ 130
6				/ 130
7				/ 130
8				/ 130
9				/ 130
10				/ 130
11				/ 130
12				/ 130
				Total équipe des 8 meilleurs
				/ 1040

Equipe 2 :

N° Maillot	Pied Droit / 50	Pied Gauche / 50	Tête / 30	Total / Joueurs
1				/ 130
2				/ 130
3				/ 130
4				/ 130
5				/ 130
6				/ 130
7				/ 130
8				/ 130
9				/ 130
10				/ 130
11				/ 130
12				/ 130
				Total équipe des 8 meilleurs
				/ 1040

Equipe 3 :

N° Maillot	Pied Droit / 50	Pied Gauche / 50	Tête / 30	Total / Joueurs
1				/ 130
2				/ 130
3				/ 130
4				/ 130
5				/ 130
6				/ 130
7				/ 130
8				/ 130
9				/ 130
10				/ 130
11				/ 130
12				/ 130
				Total équipe des 8 meilleurs
				/ 1040

Equipe 4 :

N° Maillot	Pied Droit / 50	Pied Gauche / 50	Tête / 30	Total / Joueurs
1				/ 130
2				/ 130
3				/ 130
4				/ 130
5				/ 130
6				/ 130
7				/ 130
8				/ 130
9				/ 130
10				/ 130
11				/ 130
12				/ 130
				Total équipe des 8 meilleurs
				/ 1040

