

FESTIVAL FOOT U13

Saison 2021/2022

ORGANISATION GENERALE

Partie départementale organisée en fonction du nombre d'équipes engagées.

Finale départementale organisée suivant les directives de la FFF.

Lieu de la finale : Complexe Didier Deschamps à Bayonne.

Equipes participantes

Une seule équipe par club disputant un championnat U13 (garçons) sur engagement officiel via Footclubs avec une date limite des engagements.

Calendrier de la compétition (sous réserves du nombre d'inscrits)

Dates retenues

- 1^{er} Tour : **27 novembre 2021**

Le premier tour est géographique.

- 2^{ème} Tour : **08 janvier 2022**

Le deuxième tour est départemental.

- Finale Départementale : **02 avril 2022**

La finale départementale se joue sous la formule de l'échiquier.

FMI

Tous les matchs sont obligatoirement gérés via la feuille de match informatisée.

En cas de dysfonctionnement de la FMI, une feuille de match papier (rappel : non conforme) doit être rédigée et envoyée sous 48 heures.

Tirage 1^{er} tour géographique

Toutes les équipes entrent en compétition dès le premier tour.

Tirage au sort avec répartition équilibrée des niveaux de compétition dans chaque poule.

Le premier tiré dans chaque poule reçoit le plateau de 3 ou 4 équipes.

En cas d'impossibilité (mauvais temps) :

- 1) si terrain synthétique chez l'une des 2 ou 3 autres équipes en respectant le tirage
- 2) si pas de terrain synthétique, le plateau est organisé chez le 2^{ème} tiré (etc...)
- 3) la commission se réserve toutefois le droit de l'organiser sur terrain neutre

Tirage 2^{ème} tour départemental

Tirage au sort intégral avec répartition des secteurs dans chaque poule



Déroulement du plateau

Match plein de 2 x 30' : poule de 3 : 1 x 30', poule de 4 : 1 x 20'

Classement au point : victoire 3, nul 1, défaite 0.

En cas d'égalité entre 2 équipes :

- 1) goalvérage particulier
- 2) jonglerie – addition des résultats (PD+PG+Tête) des 8 meilleurs par équipe
- 3) Buts pour
- 4) Buts contre
- 5) tirage au sort

Si 3 équipes et plus à égalité, la jonglerie sera le premier critère de classement

Equipes engagées : 54 équipes
 Secteur PAU : 28 équipes
 Secteur ORTHEZ : 8 équipes
 Secteur BASQUE : 18 équipes

Secteurs	PAU	ORTHEZ	BASQUE	TOTAL
1T	28	8	18	54
2T	16	4	12	32
Finale	16			

Premier tour

Secteur BASQUE : 18 équipes

- 6 poules de 3 => 2 qualifiées par poule = 12 équipes pour le 2ème Tour

Secteur ORTHEZ : 8 équipes

- 2 poules de 4 => 2 qualifiées par poule = 4 équipes pour le 2ème Tour

Secteur PAU : 28 équipes

- 4 poules de 4 => 2 qualifiées par poule = 8 équipes pour le 2ème Tour
- 4 poules de 3 => 2 qualifiées par poule = 8 équipes pour le 2^{ème} tour

Deuxième tour

Tous secteurs : Pau : 16 équipes, Orthez : 4 équipes, Basque : 12 équipes

- 8 poules de 4 => 2 qualifiées par poule = 16 qualifiées pour la finale

Composition des poules avec répartition des équipes :

- 4 poules composées de 2 (Pau), 1 (Orthez), 1 (Basque)
- 4 poules composées de 2 (Pau), 2 (Basque)

Poule A	Poule B	Poule C	Poule D	Poule E	Poule F	Poule G	Poule H
Basque	Basque	Basque	Basque	Basque	Basque	Basque	Basque
Orthez	Orthez	Orthez	Orthez	Basque	Basque	Basque	Basque
Pau	Pau	Pau	Pau	Pau	Pau	Pau	Pau
Pau	Pau	Pau	Pau	Pau	Pau	Pau	Pau



FESTIVAL FOOT U13 JONGLERIE

Jonglerie

Avant le début des rencontres, les équipes effectuent l'épreuve des « **JONGLES** » à savoir : tous les joueurs inscrits sur la feuille de match participent à cette séance.

Feuille "Jonglerie" ci-dessous ou sur site du District dans la rubrique "Jeunes de U13 à U19".

Règlement « JONGLERIE »

- 2 essais / joueur : prendre le meilleur résultat.
- Commencer la jonglerie avec **le ballon au sol**.
- Pas de surface de rattrapage.
- Arrêter les jongles lorsque le joueur a réalisé :
 - * 50 maximum du pied droit.
 - * 50 maximum du pied gauche.
 - * 30 maximum de la tête.

15mn maximum si la jonglerie est réalisée de la façon suivante :

6 ballons par équipe au minimum.

Si 2 équipes : formule DUEL

- 1 ballon pour 2 - 1 joueur de chaque équipe l'un contre l'autre – exemple : les 2 gardiens.
- Déroulement : en alternance, les 2 joueurs réalisent la jonglerie d'une des 3 surfaces demandées pendant que l'autre joueur compte puis ils passent à la 2^{ème} surface, puis à la 3^{ème} surface. A la fin les résultats sont donnés à l'éducateur.
- Les éducateurs notent les résultats et veillent au bon déroulement du fonctionnement.

Si 3 équipes :

- Les équipes « **1 et 2** » s'affrontent en DUEL comme la formule avec 2 équipes (ci-dessus).
- L'équipe « **3** » est gérée par un éducateur de l'équipe « **1 ou 2** » et fait passer devant lui les enfants un par un.

Si 4 équipes :

- Les équipes « **1 et 2** » s'affrontent en DUEL comme la formule avec 2 équipes (ci-dessus).
- IDEM pour les équipes « **3 et 4** » qui s'affrontent en DUEL comme la formule avec 2 équipes (ci-dessus).



FEUILLE DE JONGLERIE

Equipe 1 :

N° Maillot	Pied Droit / 50	Pied Gauche / 50	Tête / 30	Total / Joueurs
1				/ 130
2				/ 130
3				/ 130
4				/ 130
5				/ 130
6				/ 130
7				/ 130
8				/ 130
9				/ 130
10				/ 130
11				/ 130
12				/ 130
				Total équipe des 8 meilleurs
				/ 1040

Equipe 2 :

N° Maillot	Pied Droit / 50	Pied Gauche / 50	Tête / 30	Total / Joueurs
1				/ 130
2				/ 130
3				/ 130
4				/ 130
5				/ 130
6				/ 130
7				/ 130
8				/ 130
9				/ 130
10				/ 130
11				/ 130
12				/ 130
				Total équipe des 8 meilleurs
				/ 1040

Equipe 3 :

N° Maillot	Pied Droit / 50	Pied Gauche / 50	Tête / 30	Total / Joueurs
1				/ 130
2				/ 130
3				/ 130
4				/ 130
5				/ 130
6				/ 130
7				/ 130
8				/ 130
9				/ 130
10				/ 130
11				/ 130
12				/ 130
				Total équipe des 8 meilleurs
				/ 1040

Equipe 4 :

N° Maillot	Pied Droit / 50	Pied Gauche / 50	Tête / 30	Total / Joueurs
1				/ 130
2				/ 130
3				/ 130
4				/ 130
5				/ 130
6				/ 130
7				/ 130
8				/ 130
9				/ 130
10				/ 130
11				/ 130
12				/ 130
				Total équipe des 8 meilleurs
				/ 1040

