

# RÈGLEMENT FESTIVAL FOOT U13

## DISTRICT DE FOOTBALL DES PYRÉNÉES-ATLANTIQUES

2022 - 2023

### SOMMAIRE

I – Organisation Générale.....	2
Article 1 – Informations .....	2
Article 2 – Equipes participantes .....	2
Article 3 – Calendrier de la compétition .....	2
Article 4 – Feuille de match informatisée .....	2
Article 5 – Organisation .....	2
Article 6 – Modifications rencontres .....	4
Article 7 – Jonglerie .....	5
Article 8 – Feuille de jonglerie.....	5



## I – Organisation Générale

### Article 1 – Informations

Le contact officiel est : [jeunes-competitions64@footpyr64.fff.fr](mailto:jeunes-competitions64@footpyr64.fff.fr)

Le District doit être en copie des communications via les deux adresses suivantes :

- [direction@footpyr64.fff.fr](mailto:direction@footpyr64.fff.fr)

- [secretaire-general@footpyr64.fff.fr](mailto:secretaire-general@footpyr64.fff.fr)

### Article 2 – Equipes participantes

Une seule équipe par club disputant un championnat U13 (garçons) sur engagement officiel via Footclubs avec une date limite des engagements fixée chaque année par la commission.

### Article 3 – Calendrier de la compétition

Dates retenues

- 1<sup>er</sup> Tour : **12 novembre 2022**
- 2<sup>ème</sup> Tour : **14 janvier 2023**
- Finale Départementale : **02 avril 2023**

La finale départementale se joue sous la formule de l'échiquier.

### Article 4 – Feuille de match informatisée

Toutes les rencontres sont obligatoirement gérées via la feuille de match informatisée.

Toutes les feuilles de match informatisées pour les plateaux à 3 équipes sont gérables sur une seule tablette fournie par le club organisateur.

- pour les plateaux de 4 équipes : prévoir 2 tablettes.

Chaque éducateur de l'équipe désignée « recevante » lors du tirage au sort doit se connecter en premier afin de récupérer la rencontre.

En cas de dysfonctionnement de la FMI, prévoir listing des joueurs et une feuille de match papier (rappel : celle-ci est non conforme) qui doit être rédigée et transmise, ainsi que son annexe, via footclubs sous 48 heures.

### Article 5 – Organisation

2 tours départementaux organisés en fonction du nombre d'équipes engagées.

Finale départementale organisée suivant les directives de la FFF.

Lieu de la finale : Complexe Didier Deschamps à Bayonne



### **Tirage 1<sup>er</sup> tour départemental**

Toutes les équipes entrent en compétition dès le premier tour.

Tirage au sort avec répartition équilibrée des niveaux de compétition dans chaque poule.

Le premier tiré dans chaque poule reçoit le plateau de 3 ou 4 équipes.

En cas d'impossibilité (mauvais temps) :

- 1) si terrain synthétique chez l'une des 2 ou 3 autres équipes en respectant le tirage
- 2) si pas de terrain synthétique, le plateau est organisé chez le 2<sup>ème</sup> tiré (etc...)
- 3) la commission se réserve toutefois le droit de l'organiser sur terrain neutre

### **Tirage 2<sup>ème</sup> tour départemental**

Tirage au sort intégral avec répartition des niveaux de compétitions dans chaque poule

### **Déroulement du plateau**

Match plein de 2 x 30' : poule de 3 : 1 x 30', poule de 4 : 1 x 20'

Classement au point : victoire 3, nul 1, défaite 0.

En cas d'égalité entre 2 équipes :

- 1) goalvérage particulier
- 2) jonglerie – addition des résultats (PD+PG+Tête) des 8 meilleurs par équipe
- 3) Buts pour
- 4) Buts contre
- 5) tirage au sort

Si 3 équipes et plus à égalité, la jonglerie sera le premier critère de classement

<b>Équipes engagées :</b>	50 équipes
Niveau ELITE :	9 équipes
Niveau EXCELLENCE :	12 équipes
Niveau N1 :	16 équipes
Niveaux N2 et N3 :	13 équipes

NIVEAUX	ELITE	EXCELLENCE	NIVEAU 1	NIVEAUX 2 ET 3	TOTAL
<b>1T</b>	<b>9</b>	<b>12</b>	<b>16</b>	<b>13</b>	<b>54</b>
<b>2T</b>			<b>32</b>		
<b>Finale</b>			<b>16</b>		

### **Premier tour : départemental**

- 2 poules de 4 => 2 qualifiés par poule = 4 équipes pour le 2<sup>ème</sup> tour
- 14 poules de 3 => 2 qualifiés par poule = 28 équipes pour le 2<sup>ème</sup> tour

### **Deuxième tour : départemental**

- 8 poules de 4 => 2 qualifiés par poule = 16 équipes pour la finale

Composition des poules avec répartition équilibrée des équipes par niveau de compétition dans chaque poule.

### **Article 6 – Modification rencontres**

Toutes demandes de changement de jour/date/heure doivent être effectuées par mail auprès de la commission des compétitions jeunes.



## Article 7 – Jonglerie

### Jonglerie

Avant le début des rencontres, les équipes effectuent l'épreuve des « JONGLES » à savoir : tous les joueurs inscrits sur la feuille de match participent à cette séance.

Feuille “Jonglerie” ci-dessous ou sur site du District dans la rubrique “Jeunes de U13 à U19”.

### Règlement « JONGLERIE »

- 2 essais / joueur : prendre le meilleur résultat.
- Commencer la jonglerie avec **le ballon au sol**.
- Pas de surface de rattrapage.
- Arrêter les jongles lorsque le joueur a réalisé :
  - \* 50 maximum du pied droit.
  - \* 50 maximum du pied gauche.
  - \* 30 maximum de la tête.

### 15mn maximum si la jonglerie est réalisée de la façon suivante :

**6 ballons par équipe au minimum.**

#### **Si 2 équipes : formule DUEL**

- 1 ballon pour 2 - 1 joueur de chaque équipe l'un contre l'autre – exemple : les 2 gardiens.
- Déroulement : en alternance, les 2 joueurs réalisent la jonglerie d'une des 3 surfaces demandées pendant que l'autre joueur compte puis ils passent à la 2<sup>ème</sup> surface, puis à la 3<sup>ème</sup> surface. A la fin les résultats sont donnés à l'éducateur.
- Les éducateurs notent les résultats et veillent au bon déroulement du fonctionnement.

#### **Si 3 équipes :**

- Les équipes « **1 et 2** » s'affrontent en DUEL comme la formule avec 2 équipes (ci-dessus).
- L'équipe « **3** » est gérée par un éducateur de l'équipe « **1 ou 2** » et fait passer devant lui les enfants un par un.

#### **Si 4 équipes :**

- Les équipes « **1 et 2** » s'affrontent en DUEL comme la formule avec 2 équipes (ci-dessus).
- IDEM pour les équipes « **3 et 4** » qui s'affrontent en DUEL comme la formule avec 2 équipes (ci-dessus).

## Article 8 – Feuille de jonglerie

La feuille de jonglerie est à renvoyer obligatoirement par mail à la commission des compétitions jeunes sous 48 heures.

- [jeunes-compétitions64@footpyr64.fff.fr](mailto:jeunes-compétitions64@footpyr64.fff.fr)



## FEUILLE DE JONGLERIE

**Equipe 1 :**

N° Maillot	Pied Droit / 50	Pied Gauche / 50	Tête / 30	Total / Joueurs
1				/ 130
2				/ 130
3				/ 130
4				/ 130
5				/ 130
6				/ 130
7				/ 130
8				/ 130
9				/ 130
10				/ 130
11				/ 130
12				/ 130
				Total équipe des 8 meilleurs
				/ 1040

**Equipe 2 :**

N° Maillot	Pied Droit / 50	Pied Gauche / 50	Tête / 30	Total / Joueurs
1				/ 130
2				/ 130
3				/ 130
4				/ 130
5				/ 130
6				/ 130
7				/ 130
8				/ 130
9				/ 130
10				/ 130
11				/ 130
12				/ 130
				Total équipe des 8 meilleurs
				/ 1040

**Equipe 3 :**

N° Maillot	Pied Droit / 50	Pied Gauche / 50	Tête / 30	Total / Joueurs
1				/ 130
2				/ 130
3				/ 130
4				/ 130
5				/ 130
6				/ 130
7				/ 130
8				/ 130
9				/ 130
10				/ 130
11				/ 130
12				/ 130
				Total équipe des 8 meilleurs
				/ 1040

**Equipe 4 :**

N° Maillot	Pied Droit / 50	Pied Gauche / 50	Tête / 30	Total / Joueurs
1				/ 130
2				/ 130
3				/ 130
4				/ 130
5				/ 130
6				/ 130
7				/ 130
8				/ 130
9				/ 130
10				/ 130
11				/ 130
12				/ 130
				Total équipe des 8 meilleurs
				/ 1040

