



# LA ROUTOURNE DU DISTRICT

## Règlement - 2021/2022

La Routourne du District est une compétition amicale en ligne organisée en collaboration avec le club du Baiona FC, initiateur de ce projet en 2020. Ce jeu organisé sur la plateforme ZOOM vise à réunir des binômes issus de clubs du District et qui vont se défier autour de questions liées à l'Histoire de notre sport à l'échelle mondiale et locale, des années 30 à aujourd'hui.

### 1 - Plateforme de jeu

Le jeu se déroule en ligne via la plateforme ZOOM ! Les joueurs recevront par mail quelques jours avant leur rencontre un lien de connexion et devront s'assurer, avant le début de la rencontre, du bon fonctionnement de leur connexion et de l'application. **La connexion faisant partie du jeu**, des décalages ou des trous d'image ou de son ne pourront hélas pas donner lieu à des recours. Il sera demandé d'activer micro et caméra si possible en mode « paysage » et avec de la lumière. Il sera demandé aux participants, malgré la vocation conviviale de cette compétition amicale, de garder une bonne attitude, des rencontres pouvant être amenées à être diffusées en direct sur les réseaux sociaux du District.

### 2 - Engagement dans la compétition

Chaque club du District de Football des Pyrénées-Atlantiques est autorisé à engager un binôme dans cette compétition amicale ! Les engagements dans la compétition se font par mail avant le 16 décembre 2021 en écrivant à l'adresse [thibault@12eme-homme.fr](mailto:thibault@12eme-homme.fr) en renseignant les informations suivantes : Nom du club, Noms-Prénoms et coordonnées mails et téléphoniques du binôme. Exceptionnellement, les clubs peuvent inscrire une troisième membre pouvant suppléer un membre du binôme sur un match de la compétition. Si deux clubs veulent s'allier, en proposant chacun un joueur qui formera un binôme, c'est possible. Les 32 premiers clubs/ententes inscrits sont engagés dans la compétition !

### 3 - Format de la compétition

Les matchs sont à élimination directe et durent entre 45 minutes et 1 heure, maximum. Il est possible, suivant certains cas particuliers (forfait, indisponibilité, tricherie ..) que certaines équipes soient repêchées. Les rencontres auront lieu, sauf cas exceptionnels, le lundi soir à raison de 2 matchs par soirée (à partir de 19h).

La compétition débutera le lundi 10 janvier 2021 à 19h, les équipes seront averties en amont de la date de leur rencontre. Les rencontres sont à élimination directe, le tableau est un format classique avec 32 équipes au départ. Une réflexion sera menée pour réaliser les finales en présenciel lors de l'Assemblée Générale du District en juin 2021.

### 4 - Récompenses

Les quatre demis-finalistes seront récompensés par le District de Football des Pyrénées-Atlantiques :

- 4ème : 2 places pour un match du Pau FC + 200€ de dotation
- 3ème : 2 places pour les Girondins de Bordeaux + 200€ de dotation
- 2ème : 2 places pour la finale de la Coupe de France + 300€ de dotation
- 1er : 2 places pour un match en France de l'Equipe de France + 500€ de dotation



# LA ROUTOURNE DU DISTRICT



## Règles du jeu - 2021/2022

### 1 - Le toss

Au début du jeu, l'arbitre effectue le « Toss » de la façon qu'il souhaite (à la pièce de façon classique, ou encore, par n'importe quel moyen de sélection inspiré sur le moment). L'équipe qui remporte le « Toss » aura le choix entre le ballon ou le terrain comme lors d'un match de foot :

- Ballon : l'équipe prend la main, elle décide qui répond en premier dans le « un, deux, trois, zéro ! » (et dans « le tournant du match » à partir des 1/4 de finale).
- Terrain : l'équipe pourra choisir le thème du questionnaire lors du « Temps additionnel ».

### 2 - Le un, deux, trois, zéro !

C'est un questionnaire à choix multiples. Les questions sont posées à chaque équipe à tour de rôle avec trois propositions de réponses. Une bonne réponse rapporte des points à son équipe et une mauvaise réponse donne les points à l'équipe adverse. Trois questions sont posées à chaque équipe, les questions 1, 2 et 3 valent respectivement 1, 2 puis 3 points. Les binômes ont 10 secondes pour répondre à chaque question.

### 3 - Le tournant du match (à partir des 1/4 de finale)

Chaque équipe aura 2 minutes pour répondre à 12 questions maximum. Il y aura donc une série de 2 minutes pour chaque équipe. Chaque bonne réponse rapporte un point. Si une équipe répond correctement aux 12 questions, elle se verra attribuer un bonus de 3 points.

### 4 - Le temps additionnel

Trois thèmes sont proposés. Selon le résultat du « Toss » du début de match, l'équipe qui a eu le « Terrain » choisit le thème.

- 10 questions sont posées aux deux équipes qui jouent simultanément.
- La première équipe qui répond correctement gagne 3 points.
- Un indice sera donné au bout de quelques secondes si aucune réponse n'est donnée.
- Temps de réponse : 15 secondes après indice.
- Si aucune des deux équipes ne trouve la réponse, les 3 points ne seront attribués à personne.

### 5 - Le temps additionnel

À la fin du temps additionnel, l'équipe qui a le nombre de points le plus élevé remporte le match. En cas d'égalité, les deux équipes seront départagées par la question en or sur le **but en or**. C'est une question de rapidité sur un thème quelconque.

### 6 - Cartons & arbitrage

L'arbitrage sera assuré par un membre impartial du Baiona FC ! A tout moment, l'arbitre peut distribuer des cartons à chacune des deux équipes.

- 1er carton jaune : -1 point
- 2nd carton jaune : -3 points
- 1er carton rouge : -5 points
- 2nd carton rouge : Elimination du joueur ou de l'équipe selon l'appréciation de l'arbitre.