

RÈGLEMENT FESTIVAL FOOT U 13

DISTRICT DE FOOTBALL DES PYRÉNÉES- ATLANTIQUES

2025 - 2026

SOMMAIRE

I – Organisation Générale.....	2
Article 1 – Informations.....	2
Article 2 – Equipes participantes.....	2
Article 3 – Calendrier de la compétition	2
Article 4 – Feuille de match informatisée	2
Article 5 – Organisation.....	2
Article 6 – Modifications rencontres	4
Article 7 – Jonglerie.....	5
Article 8 – Feuille de jonglerie	5



I – Organisation Générale

Article 1 – Informations

Le contact officiel est : jeunes-competitions64@footpyr64.fff.fr

Le District doit être en copie des communications via les trois adresses suivantes :

- direction@footpyr64.fff.fr
- secretaire-general@footpyr64.fff.fr
- ccaillabet@footpyr64.fff.fr

Article 2 – Equipes participantes

Une seule équipe par club disputant un championnat U13 (garçons) sur engagement officiel via Footclubs avec une date limite des engagements fixée chaque année par la commission.

Article 3 – Calendrier de la compétition

Dates retenues

- 1^{er} Tour : **18 octobre 2025**
- 2^{ème} Tour : **31 janvier 2026**
- Finale Départementale : **28 mars 2026**

La finale départementale se joue sous la formule de l'échiquier.

Article 4 – Feuille de match informatisée

Toutes les rencontres sont obligatoirement gérées via la feuille de match informatisée.

Toutes les feuilles de match informatisées pour les plateaux à 3 équipes sont gérables sur une seule tablette fournie par le club organisateur.

- pour les plateaux de 4 équipes : prévoir 2 tablettes.

Chaque éducateur de l'équipe désignée « recevante » lors du tirage au sort doit se connecter en premier afin de récupérer la rencontre.

En cas de dysfonctionnement de la FMI, prévoir listing des joueurs et une feuille de match papier (rappel : celle-ci est non conforme) qui doit être rédigée et transmise, ainsi que son annexe, via footclubs sous 48 heures.

Article 5 – Organisation

2 tours départementaux organisés en fonction du nombre d'équipes engagées.

Finale départementale organisée suivant les directives de la FFF.

Lieu de la finale : à déterminer



Tirage 1^{er} tour départemental

Toutes les équipes entrent en compétition dès le premier tour.

Tirage au sort avec répartition équilibrée des niveaux de compétition dans chaque poule.

Le premier tiré dans chaque poule reçoit le plateau de 3 ou 4 équipes.

En cas d'impossibilité (mauvais temps) :

- 1) si terrain synthétique chez l'une des 2 ou 3 autres équipes en respectant le tirage
- 2) si pas de terrain synthétique, le plateau est organisé chez le 2^{ème} tiré (etc...)
- 3) la commission se réserve toutefois le droit de l'organiser sur terrain neutre

Tirage 2^{ème} tour départemental

Tirage au sort intégral avec répartition des niveaux de compétitions dans chaque poule

Déroulement du plateau

Match plein de 2 x 30' : poule de 3 : 1 x 30', poule de 4 : 1 x 20'

Classement au point : victoire 3, nul 1, défaite 0.

En cas d'égalité entre 2 équipes :

- 1) goalvérage particulier
- 2) jonglerie – addition des résultats (PD+PG+Tête) des 8 meilleurs par équipe
- 3) Buts pour
- 4) Buts contre
- 5) tirage au sort

Si 3 équipes et plus à égalité, la jonglerie sera le premier critère de classement

Equipes engagées : 46 équipes

Niveau ELITE : 15 équipes

Niveau EXCELLENCE : 11 équipes

Niveau N1 : 14 équipes

Niveaux N2-N3 : 6 équipes

NIVEAUX	ELITE	EXCELLENCE	NIVEAU 1	NIVEAUX 2 ET 3	TOTAL
1T	15	11	14	6	46
2T			32		
Finale			16		

Premier tour : départemental

- 4 poule (K-L-M-N) de 4 => 3 qualifiés
- 10 poules de 3 (A-J) => 2 qualifiés par poule = 32 équipes pour le 2^{ème} tour

Deuxième tour : départemental

- 8 poules de 4 => 2 qualifiés par poule = 16 équipes pour la finale

Composition des poules avec répartition équilibrée des équipes par niveau de compétition dans chaque poule. Tirage au sort intégral.

Article 6 – Modification rencontres

Toutes demandes de changement de jour/date/heure doivent être effectuées par mail auprès de la commission des compétitions jeunes.



Article 7 – Jonglerie

Jonglerie

Avant le début des rencontres, les équipes effectuent l'épreuve des « **JONGLES** » à savoir : tous les joueurs inscrits sur la feuille de match participent à cette séance.

Feuille "Jonglerie" ci-dessous ou sur site du District dans la rubrique "Jeunes de U13 à U19".

Règlement « JONGLERIE »

- 2 essais / joueur : prendre le meilleur résultat.
- Commencer la jonglerie au pied avec **le ballon au sol**.
- Pour la jonglerie de la tête le démarrage se fera **ballon à la main**

- Pas de surface de rattrapage.
- Arrêter les jongles lorsque le joueur a réalisé :
 - * 50 maximum du pied droit.
 - * 50 maximum du pied gauche.
 - * 30 maximum de la tête.

15mn maximum si la jonglerie est réalisée de la façon suivante :

6 ballons par équipe au minimum.

Si 2 équipes : formule DUEL

- 1 ballon pour 2 - 1 joueur de chaque équipe l'un contre l'autre – exemple : les 2 gardiens.
- Déroulement : en alternance, les 2 joueurs réalisent la jonglerie d'une des 3 surfaces demandées pendant que l'autre joueur compte puis ils passent à la 2^{ème} surface, puis à la 3^{ème} surface. A la fin les résultats sont donnés à l'éducateur.
- Les éducateurs notent les résultats et veillent au bon déroulement du fonctionnement.

Si 3 équipes :

- Les équipes « **1 et 2** » s'affrontent en DUEL comme la formule avec 2 équipes (ci-dessus).
- L'équipe « **3** » est gérée par un éducateur de l'équipe « **1 ou 2** » et fait passer devant lui les enfants un par un.

Si 4 équipes :

- Les équipes « **1 et 2** » s'affrontent en DUEL comme la formule avec 2 équipes (ci-dessus).
- IDEM pour les équipes « **3 et 4** » qui s'affrontent en DUEL comme la formule avec 2 équipes (ci-dessus).

Article 8 – Feuille de jonglerie

La feuille de jonglerie est à renvoyer obligatoirement par mail à la commission des compétitions jeunes sous 48 heures.

- jeunes-competitions64@footpyr64.fff.fr copie cailabet@footpyr64.fff.fr



FEUILLE DE JONGLERIE

Equipe 1 :

N° Maillot	Pied Droit / 50	Pied Gauche / 50	Tête / 30	Total / Joueurs
1				/ 130
2				/ 130
3				/ 130
4				/ 130
5				/ 130
6				/ 130
7				/ 130
8				/ 130
9				/ 130
10				/ 130
11				/ 130
12				/ 130
				Total équipe des 8 meilleurs
				/ 1040

Equipe 2 :

N° Maillot	Pied Droit / 50	Pied Gauche / 50	Tête / 30	Total / Joueurs
1				/ 130
2				/ 130
3				/ 130
4				/ 130
5				/ 130
6				/ 130
7				/ 130
8				/ 130
9				/ 130
10				/ 130
11				/ 130
12				/ 130
				Total équipe des 8 meilleurs
				/ 1040

Equipe 3 :

N° Maillot	Pied Droit / 50	Pied Gauche / 50	Tête / 30	Total / Joueurs
1				/ 130
2				/ 130
3				/ 130
4				/ 130
5				/ 130
6				/ 130
7				/ 130
8				/ 130
9				/ 130
10				/ 130
11				/ 130
12				/ 130
				Total équipe des 8 meilleurs
				/ 1040

Equipe 4 :

N° Maillot	Pied Droit / 50	Pied Gauche / 50	Tête / 30	Total / Joueurs
1				/ 130
2				/ 130
3				/ 130
4				/ 130
5				/ 130
6				/ 130
7				/ 130
8				/ 130
9				/ 130
10				/ 130
11				/ 130
12				/ 130
				Total équipe des 8 meilleurs
				/ 1040

