



RÈGLEMENT

OXYGGEAR FOOT 5 TOUR

SOMMAIRE

I - Format du Tournoi	3
II - Principes de Jeu	3
III - Organisation Sportive	4
IV - Equipement	4
V - Valeurs & Mixité	4
VI - Inscriptions	4
VII - Animations Annexes	4
VIII - Responsabilités	4

DATES & LIEUX

PAU Stade Paul Escudé	MERCREDI 20/08 14h-17h & 18h-21h
SIMACOURBE Le Bourg	VENDREDI 22/08 18h-21h
HENDAYE Stade B.Lizarazu	MERCREDI 27/08 18h-21h
BIDACHE Stade Municipal	JEUDI 28/08 18h-21h
ESPELETTE Stade Municipal	SAMEDI 30/08 17h-20h



PRÉAMBULE

L'OXYGEAR FOOT5 TOUR est un tournoi amical de football à 5, organisé dans plusieurs villes du département. Ouvert à tous dès 16 ans, il réunit licenciés et non-licenciés, femmes et hommes, autour d'une même envie : jouer au foot dans une ambiance conviviale et respectueuse.

Ce règlement a pour but d'assurer le bon déroulement de chaque étape du tournoi, dans le respect des règles, des autres, et avec l'envie de passer un bon moment ensemble.

MAIL OFFICIEL :

tsoccarrose@footpyr64.fff.fr

I - FORMAT DU TOURNOI

- Tournoi amical de Foot5, organisé sur plusieurs dates dans différents lieux du département 64.
- Équipes de 5 joueurs sur le terrain : 1 gardien + 4 joueurs de champ.
- Chaque équipe peut inscrire de 5 (minimum) à 8 joueurs, dont 2 femmes (au moins 1 sur le terrain à tout moment, sauf blessure).
- Ouvert à tous, licencié(e)s ou non, à partir de 16 ans.

II - PRINCIPES DE JEU

- Matches de 9 minutes, sans mi-temps.
- Auto-arbitrage.
- Changements à la volée, sans arrêt du jeu.
- Pas de tacle autorisé.
- Sur toutes les remises en jeu, tous les adversaires doivent se trouver à au moins 5 mètres de l'endroit où est positionné le ballon.
- Lorsque le ballon sort de la zone de jeu en touchant les filets en longueur, la remise en jeu (touche) se fera par le gardien adverse dans sa surface de réparation.
- Lorsque le ballon sort de la zone de jeu en touchant les filets surmontant les palissades dans la largeur du terrain, de part et d'autre du but :
 - Le ballon est touché en dernier par l'équipe attaquante, défendante ou le gardien, la remise en jeu (coup de pied de but) se fera par le gardien défendant dans sa surface de réparation.
- Il n'est pas possible de marquer un but directement sur une remise en jeu.
 - Si le ballon entre dans le but adverse, une sortie de but doit être accordée.
 - Si le ballon entre dans le but de l'exécutant, un corner doit être accordé.
- L'équipe ayant encaissé un but effectue la remise en jeu depuis le centre du terrain.
- Le gardien n'est pas autorisé à prendre le ballon à la main sur une passe délibérée au pied de son partenaire. Sinon coup franc indirect ramené perpendiculairement sur la surface de réparation.
- Dans la continuité d'une action de jeu, la relance du gardien de but s'effectue à la main ou au pied sur ballon posé au sol, dans la limite de 5 secondes. Interdiction de marquer directement sur une relance. Le gardien n'est pas autorisé à dégager de volée ou de demi-volée. Sinon coup franc indirect ramené perpendiculairement sur la surface de réparation.
- Tous les coups francs sont indirects. Les joueurs adverses doivent se trouver à une distance minimale de 5 mètres lors de l'exécution du coup franc

III - ORGANISATION SPORTIVE

- 8 équipes par tournoi, réparties en deux poules de 4.
- Chaque équipe joue 4 matchs minimum : 3 en phase de poule + 1 match de classement.
- Classements définis par le nombre de points :
 - Victoire : 3 pts
 - Nul : 1 pt
 - Défaite : 0 pt
- Égalité départagée au goal-average, puis confrontation directe.

IV - ÉQUIPEMENT

- Chaque équipe doit avoir :
 - Un jeu de maillots ou chasubles (fourni si besoin) de couleur similaire.
 - Des chaussures adaptées au synthétique (pas de crampons)
- Ballons, chasubles et matériel sont mis à disposition par le District/Oxygear.

V - VALEURS & MIXITÉ

- Tournoi placé sous le signe de la convivialité, du respect et de la mixité.
- Tout comportement antisportif (violence, insultes, refus d'auto-arbitrage) pourra entraîner l'exclusion immédiate du tournoi.
- La présence d'au moins une joueuse sur le terrain est obligatoire pendant les matchs (sauf blessure).

VI - INSCRIPTIONS

- 25€ par équipe, via la plateforme HelloAsso
 - [Lien HelloAsso](#)
- Clôture des inscriptions : 17 août 2025.

VII - ANIMATIONS ANNEXES

- Terrain de Futnet à disposition (libre accès ou compétition parallèle).
- Musique sur site, buvette tenue par les clubs locaux, boutique District x OXYGEAR selon les lieux.

VIII - RESPONSABILITÉS

- Chaque participant est responsable de sa propre couverture assurance en cas de blessure (licencié ou non).
- En s'inscrivant, chaque participant accepte le présent règlement et autorise l'utilisation de son image à des fins de communication autour de l'événement.

OXYGEAR Foot 5



Le gardien ne peut pas prendre le ballon à la main sur une passe de son/sa coéquipier(e).

5M



Sur chaque remise en jeu (engagement, ballon gardien), l'adversaire doit se situer à 5 mètres.



La ballon touche les filets derrière le but : **ballon au gardien de l'équipe défendant du côté ou la ballon est sorti.**



La ballon touche les filets du côté : **ballon au gardien de l'équipe qui bénéficie du ballon.**



Il est interdit de **marquer directement** sur une reprise de jeu ballon arrêté !



Tous les **coups-francs** sont **indirects** ! Passe obligatoire avant de frapper au but.

SONT INTERDITS

LES TACLES LES CRAMPONS LES CONTESTATIONS
LA MAUVAISE HUMEUR !